

KJERNEVERDIER

Lagnavn:

Lagnummer:

Forslag til spørsmål:

- Hvordan deltok hver lagdeltaker i hver del av oppdraget?
- Hvordan utforsket og brukte dere kjerneverdiene underveis?
- Hvordan skal laget bruke kjerneverdiene utover denne sesongen?
- Hvordan brukte dere kjerneverdiene til å takle utfordringer?
- Hvor selvstendig var laget?
- Hvordan viste dere respekt og inkludering i og utenfor laget?
- Hvordan lærte og viste dere samarbeid, rettferdighet og integritet innad i laget og utenfor det?

Fri vurdering / notat / kommentar til laget (Noe positivt og konkret som laget kan ta med seg videre):

KJERNEVERDIER

	0-2 poeng	3-5 poeng	6-8 poeng	9-10 poeng
Inspirasjon	Oppdagelse. Laget har utforsket og forbedret ferdigheter innenfor alle kategoriene (robot, prosjekt, kjerneverdier) få eksempler / alle eksempler fra kun en av kategoriene	Noen eksempler / eksempler fra to av kategoriene	Mange eksempler / eksempler fra alle kategoriene	Mange eksempler på utforskning av nye ferdigheter og idéer. Mange eksempler av forbedring innenfor alle tre kategoriene.
Invirkning. Laget viser at de har brukt det de har lært til å forbedre seg selv og/eller verden	Uklar innvirkning fra FIRST LEGO League	Kunnskap, verdier eller ferdigheter hadde innvirkning på noen av lagmedlemmene	Kunnskap, verdier eller ferdigheter hadde innvirkning på alle lagmedlemmene	Kunnskap, verdier eller ferdigheter hadde innvirkning på alle lagmedlemmene og laget brukte de nye kunnskapene eller verdiene til å hjelpe andre
Lagidentitet. Laget uttrykker lagidentiteten på en morsom måte; laget uttrykker hva de har likt ved deltagelsen i FIRST LEGO League	Minimalt uttrykk av lagidentitet og hva de har likt ved deltagelsen	Noe lagidentitet er uttrykt, ukjart hva de har likt ved deltagelsen	Klar lagidentitet, klart uttrykk av hva de har likt ved deltagelsen	Klar lagidentitet, laget engasjerer andre i det de har likt ved deltagelsen
Problem løsning / Prosess. Lagets valg av prosesser for problem løsning og besluttningsstaging hjelper dem å nå sine mål	Lagets mål og prosesser er ukjære	Lagets mål ELLER prosesser er ukjære	Tydelige lagmål og prosesser	Tydelige prosesser setter laget i stand til å oppnå veldefinerte mål
Effektivitet. Lagets bruk av deres ressurser står i forhold til hva de opnår (tid, roller og ansvarsområder); laget er sterke sammen enn hver for seg	Begrenset tidstyrring / definering av roller	Tydelig tidstyrring / definering av roller	God tidsstyring / rolledefinering gjør at laget ikke kaster bort ressurser eller innsats	Utmerket tidstyrring / rolledefinering gjør at laget verken kaster bort ressurser eller innsats
Barna gjør arbeidet selv. Passende balanse mellom lagets ansvar i arbeidet og veilederens involvering	Begrenset laginnsts og overdriven involvering fra veileder	God balanse mellom laginnsats og veileders involvering	Laget er selvstendig med passende involvering fra veileder	Laget er selvstendig med passende involvering fra veileder
Inkludering. Laget anerkjenner og verdsetter bidrag og ulikheter hos alle lagmedlemmer	Begrenset anerkjennelse/verdsettelse av bidrag fra de fleste lagmedlemmene	Anerkjennelse/verdsettelse av bidrag fra alle lagmedlemmer	Tydelig anerkjennelse/verdsettelse av bidrag fra alle lagmedlemmer	Alle lagmedlemmers bidrag ønskes aktiv velkomst og blir verdsatt av laget
Respekt. Lagmedlemmene bidrar til at alle føler seg verdsette - spesielt under problemløsning og konfliktløsning	Ikke merkbart hos majoriteten av lagmedlemmene	Merkbart hos majoriteten av lagmedlemmene	Tydelig merkbart hos alle lagmedlemmer	Tydelig merkbart hos alle lagmedlemmer OG laget oppmuntrer andre til å gjøre det samme
Coopertition. Å lære er viktigere enn å vinne; laget konkurrerer med samarbeider med hverandre	Utydelig eller mangel på samarbeid med hverandre	Samarbeider med hverandre	Lærer fra og lærer hverandre / verdsetter andre langs suksess	Hjelper, lærer fra eller samarbeider med andre lag OG verdsetter andre langs suksess
				Gracious Professionalism