

Kärnvärden



CHALLENGE

SCANDINAVIA

Lagnr:	Lagnamn:	Domargrupp:
--------	----------	-------------

Instruktioner

Deltagarna ska inkludera kärnvärdena i allt de gör. Detta domarformulär används för att dokumentera kärnvärdena som observerats under presentationerna.

Kärnvärdena kommer även att bedömas under robotmatcherna vilket kommer att påverka lagets totala poängsumma inom Kärnvärden.

I STARTFASEN Få exempel observerade i hela laget. 0-2 poäng	UNDER UTVECKLING Några exempel observerade i delar av laget. 3-5 poäng	HAR UPPNÅTTS Flera exempel observerade i hela laget. 6-8 poäng	ÖVER FÖRVÄNTAN 9-10 poäng	Kommentarer:
UPPTÄCKA - Laget har utforskat nya kunskaper och idéer.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
INNOVATION - Laget har använt kreativitet och uthållighet för att lösa problem.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
PÅVERKAN - Laget har tillämpat det de har lärt sig för att förbättra världen.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
INKLUDERANDE - Laget visar att de respekterar varandra och drar nytta av varandras olikheter.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SAMARBETE - Laget visar tydligt att de har arbetat som ett lag igenom hela perioden.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SKOJ - Laget visar tydligt att de har haft roligt och är stolta över det de har uppnått.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Feedback till laget

Bra gjort:

Utvecklingsområden:



Innovativt Projekt



CHALLENGE

SCANDINAVIA

Lagnr:	Lagnamn:	Domargrupp:
--------	----------	-------------

Instruktioner

Lagen ska förmedla domarna hur väl de uppnår kriterierna nedan. Domarformuläret fylls i på papper eller digitalt (hjernekraft.org) under projektpresentationen för att ange nivån på presentationen och lagets lösning.

Kryssa i rutan om laget är en kandidat för att nomineras till följande:

- Scandinavian Innovation Award**
Laget har en speciell innovativ idé och bör nomineras till Scandinavian Innovation Award.

I STARTFASEN Få exempel observerade i hela laget. 0-2 poäng	UNDER UTVECKLING Några exempel observerade i delar av laget. 3-5 poäng	HAR UPPNÅTTS Flera exempel observerade i hela laget. 6-8 poäng	LEVERANS ÖVER FÖRVÄNTAN 9-10 poäng
IDENTIFIERA - Laget har en tydlig problemställning som de noggrant utforskat.			
<input type="checkbox"/> Problemet är inte klart definierat	<input type="checkbox"/> Delvis klar definition av problemet	<input type="checkbox"/> Tydlig definition av problemet	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
<input type="checkbox"/> Få eller inga undersökningar	<input type="checkbox"/> Vissa undersökningar från mer än en källa	<input type="checkbox"/> Omfattande undersökningar från flera olika källor	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
DESIGN - Laget kom med egna innovativa idéer innan de bestämde vilken idé de skulle arbeta vidare med och utveckla.			
<input type="checkbox"/> Lite bevis på en inkluderande urvalsprocess	<input type="checkbox"/> Några bevis på en inkluderande urvalsprocess	<input type="checkbox"/> Tydligt bevis på en inkluderande urvalsprocess	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
<input type="checkbox"/> Inga eller få bevis på en effektiv arbetsplan	<input type="checkbox"/> Några bevis på en effektiv arbetsplan	<input type="checkbox"/> Tydliga bevis på en effektiv arbetsplan	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
UTVECKLA - Laget har utvecklat en originalidé eller byggt vidare på en befintlig idé och har en prototyp/modell/ritning för att presentera lösningen.			
<input type="checkbox"/> Liten utveckling av innovativ lösning	<input type="checkbox"/> Delvis utveckling av innovativ lösning	<input type="checkbox"/> Tydlig utveckling av innovativ lösning	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
<input type="checkbox"/> Ingen modell/prototyp	<input type="checkbox"/> Enkel modell/ritning som hjälper till att presentera lösningen	<input type="checkbox"/> Detaljerad modell/ritning som hjälper till att presentera lösningen	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
FÖRBÄTTRA - Laget har delat sina idéer, fått feedback och förbättrat sin lösning.			
<input type="checkbox"/> Liten grad av spridning av lösningen	<input type="checkbox"/> Delat lösningen med målgrupp ELLER proffs	<input type="checkbox"/> Delat lösningen med målgrupp OCH proffs	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
<input type="checkbox"/> Visar inga eller få ändringar/förbättringar av lösningen	<input type="checkbox"/> Några/delvisa ändringar/förbättringar av lösningen	<input type="checkbox"/> Visar tydliga ändringar/förbättringar av lösningen	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
KOMMUNICERA - Laget presenterade sin lösning på ett kreativt och effektivt sätt och visade vilken effekt den kommer att ha för användarna.			
<input type="checkbox"/> Inte mycket engagerande presentation	<input type="checkbox"/> Delvis engagerande presentation	<input type="checkbox"/> Engagerande presentation	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
<input type="checkbox"/> Lösningen och dess effekt är oklar	<input type="checkbox"/> Lösningen och dess effekt är delvis oklar	<input type="checkbox"/> Visar tydliga ändringar/förbättringar av lösningen	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan

Feedback till laget

Bra gjort:

Utvecklingsområden:

Lagnr:	Lagnamn:	Domargrupp:
--------	----------	-------------

Instruktioner

Lagen ska visa domarna hur de har uppnått kriterierna nedan.

Domareformuläret fylls i på papper eller digitalt (hjernekraft.org) under teknikpresentationen för att ange nivån på presentationen, programmeringen och den tekniska lösningen.

I STARTFASEN Få exempel observerade i hela laget. 0-2 poäng	UNDER UTVECKLING Några exempel observerade i delar av laget. 3-5 poäng	HAR UPPNÅTTS Flera exempel observerade i hela laget. 6-8 poäng	LEVERANS ÖVER FÖRVÄNTAN 9-10 poäng
IDENTIFIERA - Laget har en tydligt definierad uppdragsstrategi och har tagit reda på vilka bygg- och programmeringsfärdigheter som behövs.			
<input type="checkbox"/> Oklar uppdragsstrategi	<input type="checkbox"/> Delvis tydlig uppdragsstrategi	<input type="checkbox"/> Tydlig uppdragsstrategi	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
<input type="checkbox"/> Laget visar inte/lite att alla lagmedlemmar har lärt sig bygg- och programmeringsfärdigheter	<input type="checkbox"/> Det är inte uppenbart att alla lagmedlemmar har lärt sig bygg- och programmeringsfärdigheter	<input type="checkbox"/> Det är uppenbart att alla lagmedlemmar har lärt sig bygg- och programmeringsfärdigheter	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
DESIGN - Laget har utarbetat en innovativ design av roboten och en tydlig arbetsplan och har sökt hjälp när det behövs.			
<input type="checkbox"/> Laget visar inte att de har en effektiv arbetsplan	<input type="checkbox"/> Laget visar delvis att de har en effektiv arbetsplan	<input type="checkbox"/> Laget visar tydligt att de har en effektiv arbetsplan	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
<input type="checkbox"/> Liten/ingen förklaring av innovativa detaljer på roboten och koden	<input type="checkbox"/> Några förklaringar av innovativa detaljer på roboten och koden	<input type="checkbox"/> Tydlig och bra förklaring av innovativa detaljer på roboten och koden	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
UTVECKLA - Laget har utvecklat en effektiv robot och en lösning för programmering som passar deras uppdragsstrategi.			
<input type="checkbox"/> Liten/ingen förklaring av robotens funktionalitet, utrustning och sensorer	<input type="checkbox"/> Enkel förklaring av robotens funktionalitet, utrustning och sensorer	<input type="checkbox"/> Detaljerad förklaring av robotens funktionalitet, utrustning och sensorer	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
<input type="checkbox"/> Oklar förklaring på hur koden får roboten att bete sig	<input type="checkbox"/> Något oklar förklaring på hur koden får roboten att bete sig	<input type="checkbox"/> Tydlig förklaring på hur koden får roboten att bete sig	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
FÖRBÄTTRA - Laget har upprepade gånger testat roboten och dess kod för att identifiera förbättringsområden och integrerat dessa med nuvarande lösning.			
<input type="checkbox"/> Få/inga bevis på testning av robot och kod	<input type="checkbox"/> Visar delvis bevis på testning av robot och kod	<input type="checkbox"/> Visar tydligt bevis på testning av robot och kod	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
<input type="checkbox"/> Få/inga bevis på förbättring under resans gång	<input type="checkbox"/> Visar delvis bevis på förbättring under resans gång	<input type="checkbox"/> Tydlig påvisan av förbättring under resans gång	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
KOMMUNICERA - Lagets teknikpresentation (robotdesign och programmering) var effektiv och visade hur laget involverade alla lagmedlemmar.			
<input type="checkbox"/> Oklar förklaring av processen	<input type="checkbox"/> Delvis oklar förklaring av processen	<input type="checkbox"/> Tydlig förklaring av processen	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan
<input type="checkbox"/> Visar inte att alla lagmedlemmar har varit inblandade	<input type="checkbox"/> Visar till viss del att alla lagmedlemmar har varit inblandade.	<input type="checkbox"/> Visar tydligt att alla teammedlemmar har varit inblandade.	<input type="checkbox"/> Utöver förväntan

Feedback till laget

Bra gjort:

Utvecklingsområden:

