

CARGO CONNECTSM

Oppdateringer

21. oktober 2021

OPPDATERING 11 – M10 Oppsett og justering av sorteringscenter – For likhet og for å tilpasse oppsett til alle arrangementer, vil følgende oppsett gjelde for alle lag: hver av lagets kamper må ha forskjellige/ulike kombinasjoner av containerne (totalt seks kombinasjoner). Lagene kan selv velge hvilken kombinasjon de vil ha før kampen, men hver kamp sin kombinasjon må være forskjellig fra de andre kampene. Har laget valgt én kombinasjon, kan den ikke brukes igjen.

30. september 2021

OPPDATERING 10 – M08 Luftslipp justering ved deling – Hvis dere er det eneste laget i kampen, kan dere begynne med matkassen helt inne i Hjem. Hvis roboten deres, på noe tidspunkt i kampen, samhandler med Luftslipp-installasjonen, vil dere automatisk oppnå 20 poeng for å ha adskilt matkassen og 10 poeng for at «begge» lag har adskilt sine matkasser fra helikoptrene deres.

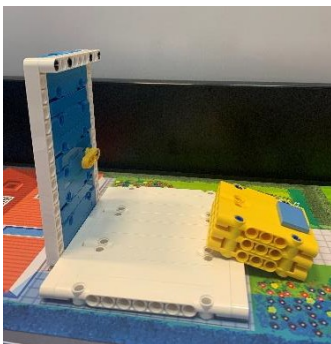
OPPDATERING 09 – Lasteflyet tydeliggjøring – Over tid, kan lastedøren på lasteflyet bli slakk og kan begynne å synke eller heve seg på egen hånd. Dersom dette skjer, skal det dømmes i favør for laget (R25 – la tvilen komme laget til gode).

OPPDATERING 08 – Matkassen oppdatering – Dere kan ikke fjerne matkassen fra helikoptret for hånd.

17. august 2021

*merk at noen av de internasjonale oppdateringene ikke er med i skandinavisk versjon grunnet at det ble ordnet allerede før oppdragslipp.

OPPDATERING 07 – M11 Hjemlevering tydeliggjøring – Følgende bilder har blitt lagt til som ekstra eksempler på om pakken er helt eller delvis på trappen:



20



20



30

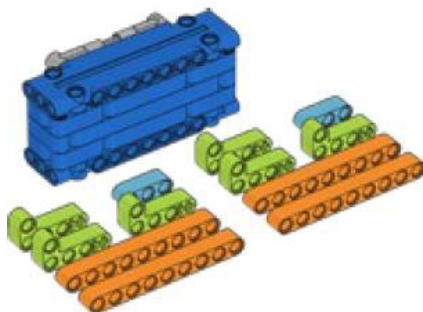
OPPDATERING 06 – R19 Strandet last – Formuleringen for R19 STRANDET LAST har blitt endret og gir laget flere muligheter når tidligere last ligger helt stille delvis i Hjem. Den nye formuleringen er:

R19 STRANDET LAST

HELT UTENFOR HJEM: Hvis last er sluppet av eller forlatt utenfor Hjem, skal dere vente til det ligger helt stille. Hvis den tidligere lasten ligger helt stille utenfor Hjem, blir det som det er, men mindre roboten forandrer det.

DELVIS I HJEM: Laget kan når som helst fjerne tidligere last som ligger helt stille delvis i Hjem for hånd. Hvis objektet som ble fjernet var en installasjon, må den gis til dommeren for resten av kampen. Hvis objektet var utstyr, må det tas inn i Hjem og laget mister en presisjonsbrikke.

OPPDATERING 03 – DELER TIL HENGSLER CONTAINER – I pose 3 i Challengesettet, er det to sett av deler til den hengslede containeren. Bare ett av disse settene brukes i robotkonkurransen. Det andre settet er ekstra og kan brukes som reservedeler. Bildet under viser den hengslede containeren og to identiske sett med deler:



OPPDATERING 02 – R01 UTSTYR SPIKE™ Essential – Lagene kan bruke motorer og sensorer fra LEGO Education SPIKE™ Essential.

OPPDATERING 01 – ‘NO SHOW’ Gracious Professionalism® – Hvis et lag ikke møter til en robotkamp og ikke oppgir en årsak til banedommeren eller en av funksjonærene, vil de få 0 poeng for Gracious Professionalism i kampen de ikke møtte til. En ‘no show’ vil kunne påvirke andre og vi forventer at *FIRST* LEGO League-lagene demonstrerer kjerneverdiene og normal høflighet i slike situasjoner. Hvis laget informerer funksjonærene før kampen eller rett etter oppmøtetid, bør være nok til at laget oppnår 2 poeng (OPPNÅDD). På turneringer med mer enn tre innledende kamper, skal det fortsatt kun scores for for tre av dem, slik at man maksimalt oppnår 10 poeng.