

Velkommen til

FIRST® LEGO® League

på Haugalandet 2018



PROGRAM FOR DAGEN

- 08.00 Lagene kommer, innsjekk og kalibrering
- 08.45 Morgenmøter for dommere
- 08.45 Veiledertreff på teoretisk rom.
- 09.00 Presentasjoner starter
- 10.00 Åpningsseremoni
- 10.30 Presentasjoner fortsetter
- 11.00 Robotkjøringen starter
- 11.30 Lunsj / Pause
- 12.15 2. runde robotkjøring
- 13.00 3. runde robotkjøring
- 13.30 Kvartfinaler
- 14.00 Semifinaler
- 14.15 Finale
- 14.30 Avslutningsseremoni



Speaker er Erik Høie Mortensen

Lokale Sponsorer 2018



Presentasjoner

Tidsplan Presentasjoner

Lag	Prosjekt	Pit	Teknologi
99,9 % Fullført	11:00	09:40	12:50
Splash in space	09:15	09:50	12:40
The Stars	11:15	09:00	09:50
Kometkameratene	09:45	11:20	09:30
Space 365	10:45	11:00	09:10
Forskerklubben	09:00	10:40	09:20
Spacetek	09:30	10:30	09:00
Gladlaksene	12:30	09:30	10:30
Nedstrand Tekno og Lego	12:45	09:20	10:40
Space Case	13:20	09:10	10:50

Årets dommere

Andreas Lokna (Hoveddommer)
Espen Clausen
Marianne Cederløv Solvang
Elias Dam
Eivind Kvinge
Øyvind Haaland
Andreas Høiland
Asbjørn Haugsgjerd
David Miranda
Kjetil Sandven
Svein Jarle Aasen

Tidsplan robotkjøring

Runde 1	Klokken	Bord A	Bord B
1	11.00	The Stars	Forskerklubben
2	11.05	Kometkameratene	Splash in space
3	11.10	Gladlaksene	Spacetek
4	11.15	Nedstrand Tekno og Lego	Space365
5	11.20	99.9 % fullført	Space Case
	11:25		LUNSJ
Runde 2			
6	12.15	Gladlaksene	Splash in space
7	12.20	Kometkameratene	The Stars
8	12.25	Forskerklubben	Spacetek
9	12.30	Nedstrand Tekno og Lego	Space365
10	12.35	99.9% fullført	Space Case
Runde 3			
11	13.00	Spacetek	Nedstrand Tekno og Lego
12	13.05	Kometkameratene	Gladlaksene
13	13.10	Space365	Space Case
14	13.15	Splash in space	Forskerklubben
15	13.20	The Stars	99.9% fullført

Litt praktisk informasjon om robotkjøringen

Hvert lag har 1 forsøk i hver av de 3 innledende rundene. Lagets høyeste poengsum gjennom de 3 rundene avgjør om laget går videre eller ikke. De 8 beste lagene fra innledende runde går videre. Også i kvartfinalen er det best poengsum som gjelder. Til semifinalen går de 4 beste lagene, og i finalen er det de 2 beste lagene fra semifinalen som møtes. Det laget med høyest samlet poengsum i de 2 finalekjøringene. Er vinner av robotkonkurransen.

Finalerundene FIRST LEGO League

Finalerunder

Kvartfinaler

1	14.00	Lag 1	Lag 5
2	14.05	Lag 2	Lag 6
3	14.10	Lag 3	Lag 7
4	14.15	Lag 4	Lag 8

Semifinaler

1	14.25 (A)	Vinner lag 1 / 5	Vinner lag 2 / 6
2	14.30 (B)	Vinner lag 3 / 7	Vinner lag 4 / 8

Finale

1	14.40	Vinner A	Vinner B
2	14.45	Vinner B	Vinner A

Priser

Det deles ut en rekke medaljer og priser denne dagen.

FLL Champions – turneringens vinnere, inviteres til den skandinaviske finalen i Oslo.

Teknologiprisen – går til det laget som presenterer de mest funksjonelle robotene

Markedsføringsprisen – går til laget som viser hvordan kjerneverdiene har spilt en viktig rolle i deres arbeid med FLL. Stikkord er samarbeid, respekt, engasjement, organisering og inkludering.

Prosjektprisen – går til laget som har presentert det beste prosjektet

Robotkonkurransenprisen – går til det laget som vinner finalerunden på robotbordene.

