

Velkommen til

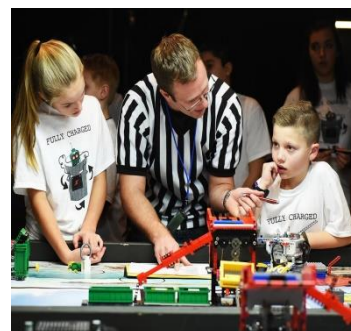
FIRST® LEGO® League

på Haugalandet 2024



PROGRAM FOR DAGEN

- 08.00 Lagene kommer, innsjekk og kalibrering
- 08.45 Morgenmøter for dommere
- 08.45 Veiledertreff på teoretisk rom.
- 09.00 Presentasjoner starter
- 10.00 Åpningsseremoni
- 10.20 Presentasjoner fortsetter
- 10.30 Robotkjøringen starter
- 10.50 2. runde robotkjøring
- 11.10 Lunsj / Pause
- 11.45 3. runde robotkjøring
- 12:15 Kvartfinaler
- 12.40 Semifinaler
- 12.55 Finale
- 13:20 Avslutningsseremoni



Sponsorer 2024



Presentasjoner

Tidsplan Presentasjoner

Lag	Prosjekt & kjerneverdi	Teknologi
Hvalvokterne V.U.S.	09:00	09.30
Miljømagikerne	09.20	09.40
Lorax	09:40	09.20
Pink Molin	11:20	09.10
Smurfene	11.50	09.00
Team Grimace	11:05	09.50
Gullfiskane	10:35	11.10

Årets dommere

Jens Kristian Vevatne
Anders Eie
Din Nam Tran
Ola Trætteberg
Elisabeth Seljevoll Velde
Tore Emberland
Bjørn Nøttum

Tidsplan robotkjøring

Runde 1	Klokken	Bord A	Bord B
1	10.30	Gullfiskane	Hvalvokterne V.U.S.
2	10.35	Pink Molin	Team Grimace
3	10.40	Miljømagikerne	Smurfene
4	10.45	Lorax	Hvalvokterne V.U.S.
Runde 2			
6	10.50	Miljømagikerne	Pink Molin
7	10.55	Team Grimace	Hvalvokterne V.U.S.
8	11.00	Smurfene	Gullfiskane
9	11.05	Lorax	Pink Molin
11.40 – 12.15		LUNSPAUSE	
Runde 3			
11	11.45	Smurfene	Lorax
12	11.50	Pink Molin	Hvalvokterne V.U.S.
13	11.55	Miljømagikerne	Team Grimace
14	12.00	Gullfiskane	Miljømagikerne

Litt praktisk informasjon om robotkjøringen

Hvert lag har et forsøk hver i de tre (3) innledende rundene. Lagets høyeste poengsum gjennom de tre (3) rundene avgjør om laget går videre eller ikke. De 7 lagene med høyest poengsum går videre til kvartfinalene. I kvartfinalene er det de lagene med høyest poengsum som går videre. I semifinalene er det de 2 lagene med høyest poengsum som går til finalen. I finalen er det det laget med høyest samlet poengsum i de 2 finalekjøringene som blir kåret til vinner av robotkonkurransen.

Finalerundene FIRST LEGO League

Finalerunder			
Kvartfinaler			
1	12:10	Lag 1	Lag 5
2	12:15	Lag 2	Lag 6
3	12:20	Lag 3	Lag 7
4	12:25	Lag 4	Lag X

Semifinaler			
1	12:35 (A)	Vinner 1	Vinner 3
2	12:40 (B)	Vinner 2	Vinner 4

Finale			
1	12.50	Vinner A	Vinner B
2	12.55	Vinner B	Vinner A

Priser

Det deles ut en rekke medaljer og priser denne dagen.

FLL Champions – turneringens vinnere, inviteres til den skandinaviske finalen i Oslo.

Kjerneverdi prisen – går til det laget som kan vise til god bruk av Kjerneverdiene

Teknologiprisen – går til det laget som presenterer den mest funksjonelle roboten

Prosjektprisen – går til laget som har presentert det beste prosjektet

Robotkonkurransenprisen – går til det laget som vinner finalerunden på robotbordene.

Veilederprisen – går til den veilederen som utmerker seg på finaldagen og som vi ser har bidratt til at gruppen/laget har fått til det de har fått til.

