
First Lego League

Oslo 2023



Praktisk informasjon:

Informasjon og hjelp til å finne frem – spør en frivillig.

Vi er ofte i nærheten av robotbanene. Førstehjelpsutstyr finnes i resepsjonen til Forskningsparken.

WC

Det er en rekke toaletter i etasjene, følg skiltene.

Kiosk

Kantina har et bredt utvalg med blant annet pølser med potetmos, pizza, diverse påsmurt, vafler, kaffe, mineralvann og andre kioskvarer. Den er åpen under hele arrangementet.

Parkering

Parkeringshuset under forskningsparken er åpent på lørdag. OBS! Pass på at du kjører i riktig parkeringshus: Innkjøringen til parkeringshuset ligger videre forbi Forskningsparkens hovedinngang. Merk at det første P-huset tilhører besøkende til UiO, for Forskningsparkens P-hus følg veien videre ca. 100m. Betaling via parkeringshusets løsning.

Robotkjøringer

Robotkjøring pågår i **HJERTET** (bane 1 og 2) og her vil det være åpningsseremoni, robotkjøring og premieutdeling. Robotkjøringer gjennomføres i henhold til reglene fra First Lego League, med 2,5 minutter pr. runde. Møt opp i god tid for å være klare når kampen begynner! Kalibrering av sensorer kan gjøres før åpningsseremoni eller rett før hver kamp. Husk at ingenting utstyr som kommuniserer med roboten er lov i kampområdet, som f.eks. iPad eller PC.

Åpningsseremoni og premieutdeling

Åpningsseremoni og premieutdeling foregår i Hjertet (der robotkonkurransen er). Før innmarsj og premieutdeling ber vi om at alle lag stiller seg opp foran egen stand, så blir dere ledet fram.

Standområde

Challenge lag har fått et område med bord for å lage sin stand. Følg skilting, det er én etasje ned fra hovedinngangen.



Explore lag er i Hjertet – under trappa. Her vil dommerpresentasjonene til Explore foregå.

Område hvor dere kan prøvekjøre robotene er bak Kino, rett ved stand-området. Vis hensyn til hverandre og rydd opp bordene etter bruk. For å sikre at alle lag får anledning til å bruke øvingsbordene kan hvert lag skrive seg opp på maks 2 tidspunkter under innledende runder!

Presentasjoner

Presentasjonene (teknologi, prosjekt og kjerneverdi) starter kl. 09:25 og varer frem til ca. 14:00. Det er avsatt totalt 30 minutter pr. lag for presentasjon av alle tre delene. Dommerrommene er merket med A, B, C, og D. Møt opp i god tid, dommerne slipper dere inn når det er klart.

Superheltene som legger alt til rette

Prosjektleder:

Pernille Dørstad

Hoveddommer:

Trond Haider

Komiteemedlemmer:

Pernille Dørstad, Erling Stangnes, Lina Cekaite, Noorulzahraa Qasim Abbas, Trond Haider, Eivind Aastorp, Anders Bjerkehauan

Dommere:

Xinwei Sun

Erling Stangnes

Mikkel Hedegaard

Noorulzahraa Qasim

Babak Eskandari

Vegard Lunde

Bjørn Steine

Lise Kristine Luvåsen

Roy Egil Norman

Frøydis Bjerke

Ayman Al ledawi

Trude Sundtjønn

Anders Hauan

Håkon Skillinghaug

Lina Cekaite

Hugo Gosmann

Arne Sommerfelt

Eivind Aastorp

Dagens program

08:00	Dørene åpner Lagene setter opp sin stand	
08:30	Veiledermøte i Kino	
09:00	Åpningsseremoni	
09:25	Presentasjoner starter	
09:30	Robotrunde 1	
11:00	Robotrunde 2	
12:15	Robotrunde 3	
13:20	Robotkonkurransen ferdig	
13:30	Premieutdeling Explore	
14:05	Presentasjoner ferdig	
14:30	Kvartfinaler robotkonkurransen	
15:00	Semifinaler robotkonkurransen	
15:20	Finale robotkonkurransen	
15:45	Premieutdeling og avslutning	

Program Explore

09:00	Åpningsseremoni	
09:30	Lagene setter opp sin stand	
11:30	Presentasjoner	Dommerne kommer rundt til alle lagene
13:30	Premieutdeling	

Robot-turnering

Vær klar til kamp i god tid før oppsatt tid! Robotkampene starter presis, og det er mulig å forberede seg ved banen ca. 5 minutter før kamp.

Runde 1

	Klokka	Bord 1A	Bord 1B	Bord 2A	Bord 2B
1	09:30	1 - Artsy Bananas	26 - Ingrid's engler		
2	09:40			15 - Sten-Tærud 2	25 - TANAN ROBO NINJAS
3	09:50	3 - NeRG	24 - Kodeklubben Tveita		
4	10:00			4 - Smarties	21 - 5A Hovinhøgda
5	10:05	5 - Discovery Challengers	2 - Monkey Bananas		
6	10:10			6 - Discovery Innovators	23 - AkaLier
7	10:15	7 - Husebusene	20 - Skøyenåsen		
8	10:20			10 - TechHeads Hammer 2	19 - AIS Team
9	10:25	9 - TechHeads Hammer 1	17 - Ozon-laget		
10	10:30			8 - Østgård skole	18 - Gudrun's kokebok
11	10:35	11 - KIS White	16 - NanoShock		
12	10:40			12 - KIS Blue	22 - 5B Hovinhøgda
13	10:45	13 - Lindeberg skole	14 - Sten-Tærud 1		

Runde 2

	Klokka	Bord 1A	Bord 1B	Bord 2A	Bord 2B
14	11:00			15 - Sten-Tærud 2	26 - Ingrid's engler
15	11:05	3 - NeRG	25 - TANAN ROBO NINJAS		
16	11:10			4 - Smarties	24 - Kodeklubben Tveita
17	11:15	5 - Discovery Challengers	23 - AkaLier		
18	11:20			6 - Discovery Innovators	2 - Monkey Bananas
19	11:25	7 - Husebusene	21 - 5A Hovinhøgda		
20	11:30			8 - Østgård skole	17 - Ozon-laget
21	11:35	9 - TechHeads Hammer 1	19 - AIS Team		
22	11:40			10 - TechHeads Hammer 2	18 - Gudrun's kokebok
23	11:45	14 - Sten-Tærud 1	20 - Skøyenåsen		
24	11:50			12 - KIS Blue	16 - NanoShock
25	11:55	13 - Lindeberg skole	22 - 5B Hovinhøgda		
26	12:00			11 - KIS White	1 - Artsy Bananas

Runde 3

Klokka	Bord 1A	Bord 1B	Bord 2A	Bord 2B
27	12:15	2 - Monkey Bananas	6 - Discovery Innovators	
28	12:20			21 - 5A Hovinhøgda
29	12:25	3 - NeRG	5 - Discovery Challengers	4 - Smarties
30	12:30			23 - AkaLier
31	12:35	18 - Gudrun's kokebok	7 - Husebusene	24 - Kodeklubben Tveita
32	12:40			17 - Ozon-laget
33	12:45	20 - Skøyenåsen	9 - TechHeads Hammer 1	8 - Østgård skole
34	12:50			19 - AIS Team
35	12:55	15 - Sten-Tærud 2	11 - KIS White	10 - TechHeads Hammer 2
36	13:00			26 - Ingrid's engler
37	13:05	1 - Artsy Bananas	16 - NanoShock	12 - KIS Blue
38	13:10			22 - 5B Hovinhøgda
39	13:15	13 - Lindeberg skole	25 - TANAN ROBO NINJAS	14 - Sten-Tærud 1

Finaler

De 8 beste lagene fra innledende runder går videre til kvartfinaler. De fire beste fra kvartfinaler går videre til semifinaler. De to beste fra semifinaler går til finalen. I finalen kjører lagene to ganger og beste totalscore vinner.

Klokka	Bord 1A	Bord 1B	Bord 2A	Bord 2B
14:30	Kvart 1	Kvart 2		
14:35			Kvart 3	Kvart 4
14:40	Kvart 5	Kvart 6		
14:45			Kvart 7	Kvart 8
15:00	Semi 1	Semi 2		
15:05			Semi 3	Semi 4
15:20	Finale 1	Finale 2		
15:25	Finale 2	Finale 1		

Oppsett presentasjoner Challenge

Alle presentasjoner foregår i angitte rom. Vær klar utenfor i god tid før!

	Rom A	Rom B	Rom C	Rom D
09:25	9 - TechHeads Hammer 1		19 - AIS Team	
10:15	1 - Artsy Bananas	26 - Ingrid's engler	15 - Sten-Tærud 2	25 - TANAN ROBO NINJAS
10:55	10 - TechHeads Hammer 2	18 - Gudrun's kokebok	11 - KIS White	20 - Skøyenåsen
11:35	4 - Smarties	24 - Kodeklubben Tveita	5 - Discovery Challengers	23 - AkaLier
12:15	14 - Sten-Tærud 1	22 - 5B Hovinhøgda	13 - Lindeberg skole	16 - NanoShock
12:55	3 - NeRG	6 - Discovery Innovators	21 - 5A Hovinhøgda	2 - Monkey Bananas
13:35	7 - Husebusene	8 - Østgård skole	12 - KIS Blue	17 - Ozon-laget

Lag Explore

1	Asker International School 1	
2	Asker International School 2	
3	Asker International School 3	
4	Åsgård	Skøyen skole

Lag Challenge

		Runde 1	Runde 2	Runde 3	Presentasjon	Rom
1	Artsy Bananas	09:30	12:00	13:05	10:15	A
2	Monkey Bananas	10:05	11:20	12:15	12:55	D
3	NeRG	09:50	11:05	12:25	12:55	A
4	Smarties	10:00	11:10	12:20	11:35	A
5	Discovery Challengers	10:05	11:15	12:25	11:35	C
6	Discovery Innovators	10:10	11:20	12:15	12:55	B
7	Husebusene	10:15	11:25	12:35	13:35	A
8	Østgård skole	10:30	11:30	12:40	13:35	B
9	TechHeads Hammer 1	10:25	11:35	12:45	09:25	A
10	TechHeads Hammer 2	10:20	11:40	12:50	10:55	A
11	KIS White	10:35	12:00	12:55	10:55	C
12	KIS Blue	10:40	11:50	13:00	13:35	C
13	Lindeberg skole	10:45	11:55	13:15	12:15	C
14	Sten-Tærud 1	10:45	11:45	13:10	12:15	A
15	Sten-Tærud 2	09:40	11:00	12:55	10:15	C
16	NanoShock	10:35	11:50	13:05	12:15	D
17	Ozon-laget	10:25	11:30	12:40	13:35	D
18	Gudrun's kokebok	10:30	11:40	12:35	10:55	B
19	AIS Team	10:20	11:35	12:50	09:25	C
20	Skøyenåsen	10:15	11:45	12:45	10:55	D
21	5A Hovinhøgda	10:00	11:25	12:20	12:55	C
22	5B Hovinhøgda	10:40	11:55	13:10	12:15	B
23	AkaLier	10:10	11:15	12:30	11:35	D
24	Kodeklubben Tveita	09:50	11:10	12:30	11:35	B
25	TANAN ROBO NINJAS	09:40	11:05	13:15	10:15	D
26	Ingrids engler	09:30	11:00	13:00	10:15	B