

**Velkommen til FIRST LEGO League Konkurransen
9. November 2019 på NTNU Gjøvik**

CITY SHAPER



Program og praktiske opplysninger

Turneringen på Gjøvik arrangeres av TEKNA i samarbeid med NTNU Gjøvik og Vitensenteret Innlandet.



Praktiske opplysninger

Konkurransen gjennomføres på NTNU Gjøvik. Adressen er Teknologiveien 22, 2815 Gjøvik. Lyd, lys og teknisk opplegg gjennomføres i samarbeid med NTNU Gjøvik.

Resultatene fra konkurransen legges ut på www.hjernekraft.org

Tidsskjema for dagen: (Ikke bekreftet)

Klokken 09.00	Dørene åpnes – lagene får tilgang til pit-området
Klokken 09.00	Mulighet for kalibrering av sensorer
Klokken 09.50	Oppstilling til innmarsj, FLL deltagere og dommere
Klokken 10.00	Åpningsseremoni
Klokken 10.30	Robotkjøringer begynner, samt FLL jr. presentasjoner
Klokken 10.30	Prosjekt -, teknologipresentasjon og presentasjon av Markedsføring og Kjerneverdier begynner.
Klokken 11.15	Innmarsj FLL jr., deltagere og dommere
Klokken 13.40	Premieutdeling FLL jr.
Klokken 14.00	Mellomrunde og finaler
Klokken 15.25	Premieoverrekkelse
Klokken 16.00	Konkurransen slutt



Dommere

- **Hoveddommer:** Eirik Ditlefsen Gaarde (Vitensenteret Innlandet)
- **Prosjektdommere:** TBD
- **Teknologidommere:** TBD
- **Markedsføringsdommere:** TBD
- **Banedommere:** TBD
- **Turneringsleder:** Anne Kristin Kvitle (NTNU)
- **Dommer FLL jr.:** TBD
- **Sekreteriat:** Berit Hvoslef Dahl (Tekna)
- **Konferansier:** Anders Motrøen

Dette er lagene som stiller på konkurransen i år:

Lag nummer	Lagnavn	Organisasjon	Fylke
1	Nærosinga	Fagernes Skole	Hedmark
2	Team Tynset	Tynset barneskole	Hedmark
3	Lego Friends	Gjøvik skole	Oppland
4	Wonder Workers	Gjøvik skole	Oppland
5	Green City	Gjøvik skole	Oppland
6	Kodeklubben Valdres lag 1	Kodeklubben Valdres	Oppland
7	Kodeklubben Valdres lag 2	Kodeklubben Valdres	Oppland
8	Team Environment	Stavsberg skole	Hedmark
9	Pink Panthers	Kodeklubben Gol	Buskerud
10	Ajer Dragons	Ajer ungdomsskole	Hedmark
11	PowerBuilders	Hadeland Teknolab	Oppland
12	Stavsberg skole 7.trinn	Stavsberg skole	Hedmark
13	Team Grandis	Fagernes skole	Hedmark
14	Team Scream	Åsen skole	Hedmark
15	Ajer Dragons 1	Ajer ungdomsskole	Hedmark
16	Team Kålhodene	Åsen skole	Hedmark
33	Feiring Legobyggerlaug	Feiring Teknolab	Akershus
34	Feiring Legobyggerlaug Rekrutt	Feiring Teknolab	Akershus

Lokaler.

I år som tidligere vil konkurransen finne sted i atriet i A-bygget på NTNU Gjøvik.

Se kart ved å følge denne linken: <http://www.ntnu.no/kart>

Toaletter finnes i kjelleren, og det vil bli skiltet.

Det vil også være et bemannet sekretariat.

Dommerrom vil være skiltet.

Det vil være satt opp skilt i hallen som viser vei til rommene som skal benyttes til prosjekt- og teknologipresentasjon.

- Prosjektpresentasjon: Axxx
- Teknologipresentasjon: Axxx
- Presentasjon av Markedsføring og Kjerneverdier: Atriet i A-bygget

- FLL jr. presentasjon: Axxx
- FLL jr. pitområde: Axxx

Vi får nå låne nye og flotte lokaler ved NTNU Gjøvik. Vi oppfordrer alle lagledere til å ta en liten prat med sitt lag omkring hærverk. Hærverk er ikke akseptabelt uansett hva vi driver med.

Mat.

Mat kan kjøpes i kafeen inne i atriet – se skilt.

Robotkjøringer.

Robotkjøringer gjennomføres i henhold til reglene fra FIRST LEGO League. Vi har i programmet satt av 5 minutter til hver kjøring. Denne tiden inkluderer 2,5 min. kjøring og klargjøring av banen før hver kjøring. De to konkurransebordene vil være merket med NR 1 og NR 2 og «Hjemme» og «Borte». Fra de tre innledende runder går de 8 beste lag videre til 1. mellomrunde. Herfra går de beste 4 lag videre til 2. ml. runde. De to beste lag fra 2. mellomrunde kjører dobbelt finale.

Prosjektpresentasjoner.

Hvert lag er tildelt 10 min som inkluderer rigging av utstyr, fremføring av teori og opprydding i etterkant. Selve fremføringen kan vare 5 minutter.

Hvis lagene trenger noen form for utstyr i forbindelse med sin prosjektpresentasjon må det meldes inn på forhånd. Presentasjoner kan gjerne oversendes på forhånd (senest torsdag 8.11) bruk:

anne.kvitle@ntnu.no

Teknologipresentasjon

Robotens egenskaper og ferdigheter skal presenteres foran et dommerpanel. I lokalet for teknisk presentasjon er det satt opp et konkurransebord med challengesett så laget kan demonstrere robotens egenskaper. Totalt 10 min.

Vi setter stor pris på støtten vi får fra:



Presentasjon av Kjerneverdier

Hvert lag tildeles et pit-område for presentasjon av laget, finpussing av robot, nedlasting av programmer med mer. PC må lagene selv medbringe. Hvert lag får et bord (bredde: x meter) og et stativ for plakat/eventuelt vegg bak pult (se bilde, bredde: 1,55 m). Lagene må selv ta med tape til dette (ikke tegnestifter/nåler) Det finnes strømuttak i pitområdet, om dere har behov for strøm. Dere må selv ha med eventuelle skjøteledninger for å trekke strømmen bort i deres pit.



Alle lag må presentere laget og pit for profileringsdommerne. Lagene har 5 minutter til dette.

Presentasjon av Kjerneverdier	
Lagnavn	Klokkeslett
Team Scream	10:30
Stavsberg 7.trinn	10:40
Feiring LBL	10:50
Lego Friends	11:00
Valdres 1	11:10
Team Kålhodene	11:20
Pink Panthers	11:30
Ajer Dragons 1	11:40
Pause	
Wonder Workers	12:10
Team Tynset	12:20
Valdres 2	12:30
Feiring LBL Rekrutt	12:40
Green City	12:50
Team Grandis	13:00
Nærosinga	13:15
PowerBuilders	13:25
Ajer Dragons 2	13:35
Team Environment	13:45

Treningsbaner

Det vil være tilgang på 2 treningsbaner på konkurransedagen. Tid på treningsbanene kan bookes i sekretariatet. Vis hensyn når dere booker øvingsbanen, alle lag har rett til en øvingsrunde før noen

kan øve for andre gang. Er banen ledig, eller om et lag ikke har møtt opp 2 min inn i treningstiden kan et annet lag overta denne tiden. Treningsbanen(e) vil være i grupperom ved atriets.

Kontaktpersoner

Hvis du har behov for å komme i kontakt med turneringsledelsen på konkurransedagen så benytt følgende informasjon:

Anne Kristin Kvitle, tlf. 91749457

Premier

Følgende premier skal deles ut:

- Robotkjøringsprisen 1. og 2.pris
- Prosjektprisen 1. og 2.pris
- Teknologiprisen 1.og 2.pris
- Kjerneverdiprisen



2018 FIRST LEGO League Champions, Team Splash fra Stavsberg Skole.

På bakgrunn av alle prisene kåres: FIRST LEGO League Champions

Laget som vinner Championsprisen inviteres med til den skandinaviske finalen i Roskilde, Danmark 29-30.november 2019

Tildeling av kalibreringstid

Dersom lagene bruker lyssensorer til robotoppgavene kan det være aktuelt å teste lysforholdene på konkurransebordene før turneringen begynner. Vi bruker konkurransebanene til dette. Kalibrering skjer fra klokken 9.00.

Oversikt over robotkjøringer – hver kjøring er 2,5 min. Pause mellom rundene.

Robotkonkurranse				Bord 1		Bord 2	
Runde 1	Kamp			Hjemme	Borte	Hjemme	Borte
	1	10:30	—	10:35	Team Tynset	Feiring LBL	
	2	10:35	—	10:40			Lego Friends
	3	10:40	—	10:45	Valdres 1	Feiring LBL Rekrutt	
	4	10:45	—	10:50			Ajer Dragons 1
	5	10:50	-	10:55	Nærosinga	Green City	
	6	10:55	-	11:00			Team Scream
	7	11:00	—	11:05	Team Kålhodene	Power Builders	Valdres 2
	8	11:05	—	11:10			Stavsberg 7.trinn
	9	11:10	-	11:15	Wonder Workers	Pink Panthers	Ajer Dragons 2
Runde 2	Kamp			Hjemme	Borte	Hjemme	Borte
	10	11:30	—	11:35	Ajer Dragons 2	Team Tynset	
	11	11:35	—	11:40			Green City
	12	11:40	—	11:45	Team Scream	Wonder Workers	Valdres 1
	13	11:45	—	11:50			Feiring LBL
	14	11:50	—	11:55	Valdres 2	Stavsberg 7.trinn	Nærosinga
	15	11:55	—	12:00			Power Builders
	16	12:00	-	12:05	Team Environment	Team Grandis	Feiring LBL Rekrutt
	17	12:05	-	12:10			Pink Panthers
	18	12:10	-	12:15	Ajer Dragons 1	Team Kålhodene	Lego Friends
Runde 3	Kamp			Hjemme	Borte	Hjemme	Borte
	19	12:35	—	12:40	Lego Friends	Green City	
	20	12:40	—	12:45			Team Kålhodene
	21	12:45	—	12:50	Team Grandis	Valdres 1	Feiring LBL
	22	12:50	—	12:55			Team Tynset
	23	12:55	—	13:00	Pink Panthers	Valdres 2	Wonder Workers
	24	13:00	—	13:05			Feiring LBL Rekrutt
	25	13:05	-	13:10	Power Builders	Nærosinga	Stavsberg 7.trinn
	26	13:10	-	13:15			Ajer Dragons 2
	27	13:15	-	13:20	Team Environment	Ajer Dragons 1	Team Scream
1. mellomrunde	Kamp			Hjemme	Borte		
	28	14:00	—	14:06	1	8	
	29	14:06	—	14:12	2	7	
	30	14:12	—	14:18	3	6	
	31	14:18	—	14:24	4	5	
2. mellomrunde	Kamp			Hjemme	Borte		
	32	14:35	—	14:41	1	4	
	33	14:41	—	14:47	2	3	
Finale	Kamp			Hjemme	Borte		
	34	15:00	—	15:06	Vinner kamp 32	Vinner kamp 33	
	35	15:06	—	15:12	Vinner kamp 33	Vinner kamp 32	

Oversikt over prosjekt- og teknologipresentasjoner. Hvert lag har 5 minutter til sin presentasjon.

Dommerpresentasjon		Prosjekt	Teknologi
10:30	— 10:40	Nærosinga	Green City
10:40	— 10:50	Power Builders	Team Kålhodene
10:50	— 11:00	Pink Panthers	Wonder Workers
11:00	— 11:10	Team Tynset	Team Grandis
11:10	— 11:20	Team Scream	Ajer Dragons 1
11:20	— 11:30	Feiring LBL	Stavsberg 7.trinn
11:30	- 11:40	Valdres 2	Feiring LBL Rekrutt
11:40	- 11:50	Team Grandis	Team Environment
11:50	- 12:00	Green City	Valdres lag 1
Dommerpause			
12:20	— 12:30	Ajer Dragons 2	Nærosinga
12:30	— 12:40	Ajer Dragons 1	PowerBuilders
12:40	— 12:50	Team Environment	Ajer Dragons 2
12:50	— 13:00	Lego Friends	Team Scream
13:00	— 13:10	Team Kålhodene	Feiring LBL
13:10	— 13:20	Wonder Workers	Team Tynset
13:20	— 13:30	Valdres 1	Pink Panthers
13:30	- 13:40	Stavsberg 7.trinn	Valdres 2
13:40	- 13:50	Feiring LBL Rekrutt	Lego Friends

Underholdning fra lagene

Dersom lagene ønsker det så kan de forberede et underholdningsinnslag som de viser underveis. Dette skjer i pausene i robotkjøringene. Alle som skal vise et innslag må melde fra om dette på forhånd.



BOOMTOWN BUILD SM

I år har vi for sjuende gang FLL junior som et tilbud for barn fra 6 til 9 år.
Følgende lag er påmeldt:

Pitområdet og oppgavepresentasjonen holdes på rom xxx og xxx. Dommerne kommer til deres pit for å se hva dere har jobbet med.

Hvert lag får tildelt et bord/pult for sin pit, og det er også mulighet for å henge opp plakater på vegg eller stativ.

Alle lagene får være VIP-gjester på en robotkamp, se oversikt.

Innmarsj for FLL jr. er i første pause, ca kl 11:15.
Premieutdeling ca kl. 13.40

Lagnummer	Navn	Oppgavepresentasjon	VIP-gjest på robotkamp
1	The funny team	10:30	kamp 10, 11:30
2	The Pro's	10:40	kamp 11, 11:35
3	Gjøvik 3	10:50	kamp 12 11:40
4	Gjøvik 4	11:00	kamp 13, 11:45
5	Bamseparty	11:30	kamp 19, 12:35
6	Partygjengen	11.40	kamp 20, 12.40
7	Lag C	11.50	kamp 21, 12.45
8	Lag D	12.00	kamp 22, 12.50
9	Brandbu barneskole 1	12.10	kamp 23, 12.55
10	Brandbu barneskole 2	12.20	kamp 24, 13.00
11	Brandbu barneskole 6	12.30	kamp 25, 13.05
12	Vennepunktet lag 1	12.40	kamp 26, 13:10
13	Vennepunktet lag 2	12.50	kamp 14, 11.50
14	Brandbu barneskole 4	13.00	kamp 15, 11:55
15	Brandbu barneskole 5	13.10	kamp 16, 12:00
16	Brandbu barneskole 3	13.20	kamp 17, 12:05