

## Tidsplan för presentationer

Projekt och Teknikpresentationerna sker i de angivna salarna och Kärnvärden bedöms vid lagborden.

5 min till presentation + 5 min till frågor från domarna.

NAMN	Projekt 21A347	Teknik 21A345	Kärnvärden
1. Team Peab	11:15	10:45	12:20
2. Skattkärsskolan	10:45	11:45	11:15
3. Forsnäs 7-9	12:30	11:00	11:25
4. Röda laget	11:00	12:45	10:30
5. Gula laget	12:45	11:30	10:40
6. Smart-Lack	10:30	11:15	11:00
7. Team Valmet	11:30	10:30	12:30

### Lunch (serveras endast till lagmedlemmar och en lagledare)

11:30 Röda laget

11:40 Team Peab, Gula laget, Smart-Lack, Team Valmet

11:45 Forsnäs 7-9

11:55 Skattkärsskolan

# CITY SHAPER



Lagen ska idag presentera sina arbeten för olika domargrupper. Detta sker i anvisade rum förutom kärnvärden som bedöms vid lagborden.

Åskådare är hjärtligt välkomna att titta på robotmatcherna men tänk på att inte stå för nära!

Funderar du över något? - fråga i informationen.

# Välkommen till FIRST LEGO League 2019 i Karlstad



## Program 9 november 2019 Karlstad

09.30 Lagledarmöte

10.00 Invigning

10.30 Robotkörning + Presentationer

11.30 Lunchstart (ha koll på lagets lunchtid!)

12.10 Robotkörning + Presentationer

13.10 Semifinal 1

13.20 Semifinal 2

13.30 Final 1

13.40 Final 2

14.15 Prisutdelning

15.00 Tack för denna gång!



- Hjälp varandra att ha koll på tiderna.
- Om det dyker upp problem på vägen löser vi dem tillsammans.
- Uppmuntra varandra, även medlemmar i andra lag.
- Ha roligt och gör ert absolut bästa!

## Tidsplan för **FIRST® LEGO® League 2017** i Karlstad

Match	Tid	Bana A	Bana B
1	10:30	Team Peab	Skattkärrsskolan
2	10:40	Forsnäs 7-9	Röda laget
3	10:50	Gula laget	Smart-Lack
4	11:00	Team Valmet	X
5	11:10	Skattkärrsskolan	Gula laget
6	11:20	Röda laget	Team Valmet
7	11:30	Smart-Lack	Team Peab
8	11:40	Forsnäs 7-9	X
9	12:10	Gula laget	Team Peab
10	12:20	Team Valmet	Forsnäs 7-9
11	12:30	Skattkärrsskolan	Smart-Lack
12	12:40	Röda laget	X

X betyder inget lag eller öppet för lag som kan tänkas hoppa in för en träningsmatch utan tävlan.



**CITY  
SHAPER**

## Årets lag:

- 1 Team Peab, Forshaga
- 2 Skattkärrsskolan, Karlstad
- 3 Forsnäs 7-9, Munkfors
- 4 Röda laget, Kil
- 5 Gula laget, Kil
- 6 Smart-Lack, Forshaga
- 7 Team Valmet, Forshaga

## Robotkampen

De lag med högsta enskilda poängsumman efter poolspelet går vidare till semifinal.

Semifinalerna består av en match och de lag med högst poängsumma i semifinalerna går vidare till final.

Finalen består av två matcher och laget med den högsta sammanlagda poängsumma vinner.

**Tävlingsledare**

Annelie Bodén

**Huvuddomare**

Gustav Nordansjö

**Organisatörer**

Jenny Adamsson, Juliane Radke