

# Velkommen til

## FIRST® LEGO® League

### på Haugalandet 2019



#### PROGRAM FOR DAGEN

- 08.00 Lagene kommer, innsjekk og kalibrering
- 08.45 Morgenmøter for dommere
- 08.45 Veiledertreff på teoretisk rom.
- 09.00 Presentasjoner starter
- 10.00 Åpningsseremoni
- 10.30 Presentasjoner fortsetter
- 11.00 Robotkjøringen starter
- 11.30 Lunsj / Pause
- 12.15 2. runde robotkjøring
- 13.00 3. runde robotkjøring
- 13.35 Kvartfinaler
- 14.00 Semifinaler
- 14.15 Finale
- 14.30 Avslutningsseremoni

#### Lokale Sponsorer 2019



# Presentasjoner

## Tidsplan Presentasjoner

Lag	Prosjekt	Kjerne verdier	Teknologi
Sagvåg Tec	11:15	09:10	10:30
Vormedal Ungdomsskole	12:30	09:30	10:40
RÅbotane	09:00	09:20	09:40
Team Skjoldar	09:15	11:20	12:30
R8	09:30	09:00	11:20
Team Lego City (TLC)	09:45	10:30	09:30
De raske hjerner	10:30	12:30	09:20
MekkLego	10:45	11:00	09:10
Big Brain	11:00	09:40	09:00

## Årets dommere

Jens Kristian S. Vevatne (Hoveddommer)  
Marianne Cederløv Solvang  
Elias Dam  
Asbjørn Haugsgjerd  
Dinh Nam Tran  
Bjarne Aarseth  
Yngve Johansen  
Elisabeth Seljevoll Velde  
Arild Eriksen  
Pål Rasmussen  
David de Miranda

## Tidsplan robotkjøring

Runde 1	Klokken	Bord A	Bord B
1	11.00	Sagvåg Tec	Vormedal Ungdomsskole
2	11.05	RÅbotane	Team Skjoldar
3	11.10	R8	Team LEGO City (TLC)
4	11.15	De raske hjerner	MekkLego
5	11.20	Big Brain	Råbotane (Dummy)
	11:30	LUNSJ	
Runde 2			
6	12.15	Sagvåg Tec	Team Skjoldar
7	12.20	R8	De raske hjerner
8	12.25	Vormedal Ungdomsskole	Big brain
9	12.30	RÅbotane	MekkLego
10	12.35	Team Lego City (TLC)	Mekk Lego (Dummy)
Runde 3			
11	13:00	Sagvåg Tec	MekkLego
12	13:05	Big Brain	De raske hjerner
13	13:10	R8	RÅbotane
14	13:15	Team Skjoldar	Vormedal Ungdomsskole
15	13:20	Team Lego City (TLC)	Big Brain (Dummy)

## Litt praktisk informasjon om robotkjøringen

Hvert lag har 1 forsøk i hver av de 3 innledende rundene. Lagets høyeste poengsum gjennom de 3 rundene avgjør om laget går videre eller ikke. De 8 beste lagene fra innledende runde går videre. Også i kvartfinalen er det best poengsum som gjelder. Til semifinalen går de 4 beste lagene, og i finalen er det de 2 beste lagene fra semifinalen som møtes. Det laget med høyest samlet poengsum i de 2 finalekjøringene. Er vinner av robotkonkurransen.

# Finalerundene FIRST LEGO League

Finalerunder			
Kvartfinaler			
1	13.35	Lag 1	Lag 5
2	13.40	Lag 2	Lag 6
3	13.45	Lag 3	Lag 7
4	13.50	Lag 4	Lag 8
Semifinaler			
1	14.00 (A)	Vinner lag 1 / 5	Vinner lag 2 / 6
2	14.05 (B)	Vinner lag 3 / 7	Vinner lag 4 / 8
Finale			
1	14.15	Vinner A	Vinner B
2	14.20	Vinner B	Vinner A

## Priser

Det deles ut en rekke medaljer og priser denne dagen.

**FLL Champions** – turneringens vinnere, inviteres til den skandinaviske finalen i Oslo.

**Kjerneverdi prisen** – går til det laget som kan vise til god bruk av Kjerneverdiene

**Teknologiprisen** – går til det laget som presenterer den mest funksjonelle roboten

**Prosjektprisen** – går til laget som har presentert det beste prosjektet

**Robotkonkurransenprisen** – går til det laget som vinner finalerunden på robotbordene.



**CITY  
SHAPER**